

1º INFANTIL				2º INFANTIL			3º INFANTIL			
HORA	DIA 25	DIA 26	DIA 27	DIA 25	DIA 26	DIA 27	DIA 25	DIA 26	DIA 27	
9:00-10:00	Asamblea	Asamblea	Asamblea	Asamblea	Asamblea	Asamblea	Asamblea	Asamblea	Asamblea	
10:00-11:00	T invento : 1º E.I A cepillo dientes Taller invento: 1º E.I B Chupa chus.	Taller	Elaboración mural colectivo todo Infantil	Taller invento 2º E.I A: La fregona Taller invento 2º E.I B: El tren	Taller	Elaboración mural colectivo todo Infantil	Taller invento 3º E.I A: La rueda Taller invento 3º E.I B: Fuegos artificiales	Taller	Elaboración mural colectivo todo Infantil	
11:00-11:30	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	
11:30-12:30	Taller	Taller	Elaboración mural	Taller	Taller	Elaboración mural	Taller	Taller	Elaboración mural	
15:00-15:45	Taller	Taller	Puesta en común jornadas culturales	Taller	Taller	Puesta en común jornadas culturales	Taller	Taller	Puesta en común jornadas culturales	
15:45-16:30	Taller	Taller	Asistencia teatro luz negra (Salón de actos)	Taller	Taller	Asistencia teatro luz negra (Salón de actos)	Taller	Taller	Asistencia teatro luz negra (Salón de actos)	
PRIMERO (PRIMARIA)				SEGUNDO (PRIMARIA)			TERCERO (PRIMARIA)			
HORA	DIA 25	DIA 26	DIA 27	DIA 25	DIA 26	DIA 27	DIA 25	DIA 26	DIA 27	
9:00-10:00	Taller a 1ºA a cargo de Pili Gil (madre de alumnos del colegio) Invento: " tintas invisibles" Presentación jornadas culturales 1ºB	Visita a Caixaforum "Manos a la obra" 1ºA	Visita exposición "inventos de 1º y 2º E.P".	Presentación Jornadas culturales.	Visita exposición "Inventos de 1º y 2º E.P"	Visita a Caixaforum "Manos a la obra" 2ºB	9:00-10:30	Taller grupo 3.1: Códigos secretos Taller grupo 3.2 Instrumentos inventados	9:00 a 10:00 3ºA: Taller Catapulta con Pili Gil (madre de alumnos del colegio). 10:00 a 11:00 3ºA: Taller Catapulta con Pili Gil (madre de alumnos del colegio).	Taller grupo 3.1: Juegos inventados Taller grupo 3.2: Teatro inventores
10:00-11:00	Ídem anterior 1ºB Presentación jornadas culturales 1ºA							Taller grupo 3.3: Inventos absurdos		Taller grupo 3.3: Inventoras y científicas en informática
11:00-11:30	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	10:30	RECREO	RECREO	RECREO
11:30-12:30	Taller grupo A: "Cuentos" Taller grupo B: "Inventando para un mundo mejor: lego" Taller grupo C: "Inventamos arte"	T. A: "Inventamos arte" Taller grupo B: : "Magia del agua" Taller grupo C: "Máquinas eólicas"	T grupo A: "Mág eólicas". Taller grupo B: "Cuentos" Taller grupo C: "Inventamos arte"	Taller grupo D: "Magia del agua" Taller grupo E: "Máquinas eólicas"	Taller grupo D: "Cuentos" Taller grupo E: "Inventando para un mundo mejor: lego"	T grupo D: "Inventamos arte" Taller grupo E: "Magia del agua"	11:00-12:30	G 3.1: Teatro inventores G 3.2: Inventoras y científicas en informática. G 3.3: Juegos inventados	Taller grupo 3.1: Inventos absurdos Taller grupo 3.2: Códigos secretos T. grupo 3.3: Instrumentos inventados	T. grupo 3.1: Inventoras y científicas en informática Taller grupo 3.2: Juegos inventados T. grupo 3.3: Teatro inventores/as.
15:00-16:30	Taller grupo A: "Inventando para un mundo mejor: lego" Taller grupo B: "Inventamos arte" T grupo C: "Magia del agua"	Taller grupo A: "Magia del agua" Taller grupo B: "Máquinas eólicas". T grupo C: "Cuentos"	De 15:45 a 16:30: Asistencia teatro luz negra	Taller grupo D: "Máquinas eólicas" Taller grupo E: "Cuentos"	Taller grupo D: : "Inventando para un mundo mejor: lego" Taller grupo E: "Inventamos arte"	De 15:45 a 16:30: Asistencia teatro luz negra	15:00-15:45 15:45-16:30	Taller costura 3ºA colaboración ONG "Ayuda en Acción" y Fundación San Ezequiel. Taller costura 3º B	Taller grupo 3.1: Instrumentos inventados Taller grupo 3.2: Inventos absurdos Taller grupo 3.3: Códigos secretos.	Asistencia teatro luz negra (Salón de actos)
CUARTO (PRIMARIA)				QUINTO (PRIMARIA)			SEXTO (PRIMARIA)			
HORA	DIA 25	DIA 26	DIA 27	DIA 25	DIA 26	DIA 27	DIA 25	DIA 26	DIA 27	
9:00-10:30	T grupo 4.1: Teatro inventoras/as. Taller grupo 4.2: Inventoras y científicas en aula informática T. grupo 4.3: Juegos inventados	Puesta en común talleres.	T. grupo 4.1: Códigos secretos T. grupo 4.2: Instrumentos inventados T grupo 4.3: Inventos absurdos	9:00-10:00	Elaboración mural para jornadas culturales.	Taller A1: Elaboración de un artefacto que evite la rotura de un huevo lanzado desde 1 metro (los materiales serán para todos los alumnos los mismos).	Taller D4: Elaboración de medios de locomoción autopropulsados y catapulta.	Elaboración mural para jornadas culturales.	Taller A1: Elaboración de un artefacto que evite la rotura de un huevo lanzado desde 1 metro (Los materiales serán para todos los alumnos los mismos).	Taller D4: Elaboración de medios de locomoción autopropulsados y catapulta.
10:30-11:00	RECREO		RECREO	RECREO	10:00-11:00	Elaboración mural para jornadas culturales.	Taller B2: Invención de melodías y ritmos.	Taller E5: Inventos para medir masa- dinamómetro	Elaboración mural para jornadas culturales.	Taller B2: Invención de melodías y ritmos.
11:00-12:30	T.grupo 4.1: Códigos secretos T.grupo 4.2: Instrumentos inventados T.grupo 4.3: Inventos absurdos	T grupo 4.1: Inventoras y científicas en aula inform T grupo 4.2: Juegos inventados T grupo 4.3: Teatro inventores/as.	T.grupo 4.1: Inventos absurdo T.grupo 4.2 Códigos secretos T grupo 4.3: Inst.inventados	11:30-12:30	Puesta en común del mural.	Taller C3: "La chatarrería" : invención de artilugios (libre creatividad).	QUIZ (Juego de preguntas sobre los inventos hechos en las jornadas).	Puesta en común del mural.	Taller C3: "La chatarrería" : invención de artilugios (libre creatividad).	QUIZ (Juego de preguntas sobre los inventos hechos en las jornadas).
15:00-15:45	Taller grupo 4.1.: Juegos inventados	Taller costura 4ºA Colaboración de "Ayuda en acción " y San Ezequiel		15:00-15:45	Ensayo obra de teatro con luz negra: "Monstruo de colores".	Diseño y elaboración de aviones de papel. Posterior participación en pruebas utilizándolo	Ensayo obra de teatro.	Taller a 6ºA/6ºB a cargo de Pili Gil (madre de alumnos del colegio) Invento: " tintas invisibles"	Diseño y elaboración de aviones de papel. Posterior participación en pruebas utilizándolo	Ensayo coreografías.
15:45-16:30	Taller grupo 4.2: Teatro inventores/as Taller grupo 4.3: Inventoras y científicas en aula informática	Taller costura 4º B	Asistencia teatro luz negra	15:45-16:30			Puesta en escena de la obra de teatro ensayada en la jornadas culturales. (Salón de actos).			Puesta en escena de coreografías utilizando la técnica de luz negra.

